



Boletim 3

Desafios de Rádio





DEFINIÇÃO, OBJETIVO E REALIZAÇÃO

Manual de boas práticas Rádio: Radioamadores abrem, fecham e logam os contatos.

Jovens falam Nome e Numeral do Grupo

Classificação: Pontos dos desafios da plataforma e contatos realizados cadastrados no log.

1. Fazer uma esquete contando a história da invenção do Rádio, mencionando Padre Landell de Moura. Enviar o vídeo da Esquete. Tempo: 1 hora
2. Realizar um contato via rádio em qualquer modalidade com outro jovem do mesmo ramo que o seu. Anotar todas as informações do contato: indicativo, horário, frequência e modo. Tempo: 3 horas
3. Realizar um contato via rádio em qualquer modalidade com outro estado. Anotar todas as informações do contato: indicativo, horário, frequência e modo. Tempo: 3 horas
4. Participar de uma rodada de bate papo na sala escoteira no Echolink. Anotar todas as informações do contato: indicativo, horário, frequência e modo. Tempo: 2 horas (Desafio para domingo de manhã, que temos a rodada BP)
5. Fazer uma esquete explicando os princípios elementares dos aparelhos transmissores e receptores de rádio. (Item especialidade de Radioamadorismo) Enviar o vídeo da Esquete. Tempo: 1 hora
6. Fazer um cartão QSL 3D com os materiais que estiverem disponíveis na atividade. (Material extra necessário: Papel cartolina e cola). O Cartão deve conter o indicativo, real ou fictício, as informações do contato como no exemplo abaixo, nome da equipe e do grupo escoteiro. Enviar fotos ou vídeo do cartão. Tempo: 3 horas
7. Gravar um vídeo montando a estação de rádio utilizada pelo grupo para participar do JOTA-JOTI. Tempo: 2 horas
8. Realizar um contato via rádio em qualquer modalidade em outro idioma com um escoteiro de outro país. Anotar todas as informações do contato: indicativo, horário, frequência e modo. Tempo: 3 horas
9. Criar uma esquete ou reportagem explicando os princípios básicos do uso do radioamadorismo em operações de emergência. (Item Especialidade de Radioamadorismo). Enviar o vídeo da Esquete. Tempo: 2 horas
10. Anotar e identificar 10 radioamadores através dos seus indicativos. Anotando nome, indicativo, cidade e estado. Tempo: 5 horas
11. Gravar em vídeo uma conversa de pelo menos 5 min contendo: 5 (cinco) expressões do Código Q e 5 (cinco) letras do Código Fonético Internacional. Tempo: 30 min
12. Traduzir um áudio de transmissão de Código Morse. Arquivo de áudio em anexo. Tempo: 1h
13. Gravar uma paródia explicando significado e uso do Código Q OU Alfabeto Fonético. Tempo: 3 horas



14. Encontrar outro grupo escoteiro que esteja participando da atividade e pedir para um ou mais radioamadores do grupo gravar um vídeo mencionando o nome do seu grupo escoteiro e o número desse desafio. Tempo: 3 horas
15. Fazer um cartaz com o nome do seu grupo escrito em código morse. Tempo: 3 horas
16. Passar uma mensagem criada pela equipe em código morse através da lanterna para outra equipe decifrar. A mensagem deve ser gravada em vídeo e enviada na plataforma com a tradução. Tempo: 2 horas (atividade para a noite)
17. Ouvir através do Rádio ou Echolink e anotar o maior número de indicativos que conseguir. Desafio para o final de semana inteiro. Tempo: 3 horas
18. Realizar um contato com um radioamador de cada classe (A, B e C). Tempo: 3 horas
19. Realizar contato através do Rádio ou Echolink com o Coordenador Nacional de Radioescotismo, Chefe Ronan PY2RAR. Desafio para o final de semana inteiro.
20. Realizar contato através do Rádio ou Echolink com o Coordenador Nacional do JOTA-JOTI Radioescotismo, Chefe Fernando PY2AG. Desafio para o final de semana inteiro.
21. Transmitir via rádio em qualquer modalidade o Nome e Indicativo (se houver) em Código Morse. Mínimo 3 nomes por equipe. Tempo: 2 horas
22. Preencher um cartão QSL para uma das estações contatadas via Rádio. Enviar foto na plataforma. Tempo: 1 hora
23. Contatar 3 estações escoteiras via rádio em qualquer modalidade e preencher os cartões QSL desses contatos. Enviar foto na plataforma. Tempo: 3 horas
24. Realizar um contato via Satélite durante o JOTA-JOTI. Desafio para o final de semana inteiro
25. Realizar no mínimo um contato na faixa de 6 metros. Desafio para o final de semana inteiro
26. Realizar no mínimo um contato na faixa dos 11 metros. Desafio para o final de semana inteiro.
27. Enviar 3 fotos dos jovens realizando contatos na Estação de Rádio utilizada na atividade. Desafio para o final de semana inteiro.
28. Realizar Radioescuta ou um contato com estações embarcadas. Desafio para o final de semana inteiro.
29. Realizar Radioescuta ou um contato com estações de aeronave. Desafio para o final de semana inteiro.
30. Gravar em vídeo um contato realizado com uma estação "PX". Tempo: 3 horas
31. Realizar Radioescuta através do Web SDR de no mínimo 5 indicativos de estações participantes do JOTA-JOTI. Tempo: 3 horas
32. Realizar um contato com uma estação móvel (carro). Tempo: 3 horas
33. Realizar 3 contatos através de Repetidor. Tempo 3 horas
34. Conversar com outros escoteiros através do ZELLO. Nos canais oficiais e com a supervisão dos Escotistas. Mínimo 3 contatos. Tempo: 30 min

OUTRAS ATIVIDADES

Oficina de Montagem e Desmontagem de HT

- **Descrição:** Ensinar os jovens a montar e desmontar um HT, explicando as funções de cada componente, como antena, baterias, conectores e o funcionamento básico de um rádio portátil.
- **Objetivo:** Familiarizar os participantes com os componentes e funções de um HT, promovendo a autonomia na operação e manutenção do equipamento.
- **Materiais:** HTs (um por dupla ou trio), baterias, antenas, diagramas do equipamento.
- **Tempo:** 60 minutos.
- **Pessoas por equipe:** 2-3 participantes por HT.
- **Sugestão:** Um instrutor deve demonstrar e supervisionar cada passo, incentivando perguntas e promovendo discussões sobre as funcionalidades.

QUIZ - Radioamadorismo

- **Descrição:** Jogos de perguntas e respostas para testar conhecimentos sobre teoria de rádio, legislação de radioamadorismo e boas práticas operacionais.
- **Objetivo:** Reforçar conceitos e regras importantes de operação de rádio de maneira lúdica e competitiva.
- **Materiais:** Fichas de perguntas (ou aplicativo de quiz), pranchetas, canetas, sistema de pontuação.
- **Tempo:** 30 a 45 minutos.
- **Pessoas por equipe:** 4-8 participantes por equipe.
- **Sugestão:** Organizar o jogo em rodadas, com prêmios simbólicos para as equipes que acumularem mais pontos. As perguntas podem ser divididas em categorias, como "teoria", "legislação" e "práticas operacionais".

Simulação de Comandos em Campo de Operação Tática

- **Descrição:** Uma simulação de campo tático onde os jovens devem usar rádios para coordenar movimentos, fazer relatórios e planejar estratégias, em um cenário fictício de operação de resgate ou patrulha.
- **Objetivo:** Desenvolver habilidades de coordenação, comunicação sob pressão e trabalho em equipe, usando rádios como principal ferramenta de comando.
- **Materiais:** Rádios HT, mapas do campo, listas de tarefas, cronômetros, marcadores de equipe (faixas, braçadeiras).

- **Tempo:** 90 minutos.
- **Pessoas por equipe:** 4-8 participantes por equipe.
- **Sugestão:** O cenário pode incluir obstáculos ou "incidentes" que exigem respostas rápidas e precisas via rádio. Estabeleça postos de comando para simular situações de campo realistas.

Rádio Rally

- **Descrição:** Organizar um rally no qual as equipes devem seguir um roteiro e cumprir tarefas utilizando instruções transmitidas via rádio. Os desafios incluem encontrar checkpoints, responder perguntas ou resolver problemas logísticos.
- **Objetivo:** Incentivar o uso prático de rádios para navegação e comunicação, além de promover o trabalho em equipe e o raciocínio rápido.
- **Materiais:** Rádios HT (um por equipe), mapas, listas de checkpoints, envelopes com pistas ou tarefas.
- **Tempo:** 1 a 2 horas.
- **Pessoas por equipe:** 4-8 participantes por equipe.
- **Sugestão:** Divida o percurso em várias etapas, cada uma com um desafio diferente. Em cada checkpoint, as equipes recebem novas instruções via rádio. Ganham pontos por cada tarefa cumprida com sucesso.

Monitoramento de Satélites

- **Descrição:** Introduzir os jovens ao mundo dos satélites de rádio amador, ensinando a rastrear satélites, entender suas órbitas e como tentar se comunicar através deles usando rádios.
- **Objetivo:** Proporcionar uma experiência prática e educativa sobre o uso de satélites no radioamadorismo, abordando conceitos como propagação de sinais e rastreamento de satélites.
- **Materiais:** Rádio VHF/UHF, antenas direcionais, aplicativos de rastreamento de satélites, cronogramas de passagem dos satélites, logs de comunicação.
- **Tempo:** 60 minutos.
- **Pessoas por equipe:** 3-5 participantes por estação.
- **Sugestão:** Use softwares como "Heavens Above" ou "ISS Tracker" para rastrear satélites em tempo real e faça uma demonstração de como realizar contatos ou escutar transmissões.

Desafio de Frequências

- **Descrição:** As equipes precisam sintonizar frequências específicas para receber instruções. O desafio está em localizar a frequência correta, especialmente em ambientes com múltiplas fontes de interferência.
- **Objetivo:** Ensinar a utilização de diferentes bandas de frequência e como gerenciar interferências durante as comunicações.
- **Materiais:** Rádios com suporte a múltiplas bandas, listas de frequências, cronômetros.
- **Tempo:** 45 a 60 minutos.
- **Pessoas por equipe:** 4-8 participantes por estação.
- **Sugestão:** Introduza interferências deliberadas ou múltiplas transmissões simultâneas para aumentar a dificuldade e forçar as equipes a ajustarem suas configurações de rádio.

Curitiba, 15 de Outubro de 2024.



Ivan Nascimento
Presidente dos Escoteiros do Brasil