



4ª ATIVIDADE NACIONAL DE
RADIOESCOTISMO EM ECHOLINK E DMR

BOLETIM 1 • 31.07.2024



**ESCOTEIROS
DO BRASIL**

4ª ATIVIDADE NACIONAL DE RADIOESCOTISMO EM ECHOLINK E DMR

APRESENTAÇÃO

O Echolink é um sistema de radioamador baseado em computador, distribuído gratuitamente, que permite que radioamadores se comuniquem com outros radioamadores usando a tecnologia Voice Over IP (VOIP) através da Internet.

O DMR é o uso da tecnologia digital, com equipamentos que suportam este recurso, para contatos diversos entre radioamadores, seja ponto a ponto (entre rádios digitais DMR), seja via repetidora digital (DMR), seja via um "ponto de acesso" particular (hotspot).

OBJETIVO

O objetivo da atividade é apresentar o Echolink e DMR, possibilitando que os jovens e adultos tomem conhecimento dessas ferramentas de comunicação nas atividades de radioescotismo, bem como identificar as possibilidades oferecidas no sistema de progressão dos jovens.

No ano do Centenário da União dos Escoteiros do Brasil, sugerimos alguns desafios de contatos. Prepare uma imagem da Unidade Escoteira Local - Grupo Escoteiro ou Seção Escoteira Autônoma, para envio via SSTV, que mostre a satisfação de participar desta data memorável.

DATA

Dia 31 de agosto de 2024, com início às 09 horas e encerramento às 17 horas. A atividade poderá ser realizada e cadastrada no Paxtu até o dia 30 de setembro de 2024. A fim de não sobrecarregar as TG's ou Salas utilizadas, as Unidades Escoteiras Locais podem combinar, previamente, os horários e as TG's /Salas para os contatos.

LOCAL

Descentralizado, entre Unidades Escoteiras Locais, Distrito ou Região Escoteira.

PÚBLICO-ALVO

Ramos Lobinho, Escoteiro, Sênior e Pioneiro, bem como voluntários radioamadores, licenciados do serviço de rádio, rádio cidadão e comunidade em geral, para o apoio na atividade, devidamente autorizados pela diretoria local.

AUTORIZAÇÃO

Atividades fora de sede e/ou do horário de reuniões da UEL devem ser autorizadas pelos Pais e pela Diretoria da UEL.

ESPAÇOS SEGUROS

Considerando que temos o dever de manter crianças, adolescentes e jovens protegidos e garantir os Espaços Seguros como uma prioridade em todas as atividades relacionadas ao escotismo, é importante tomarmos algumas providências e atenção durante todo o período da atividade.

Espaço Seguro significa criar e manter um ambiente que promova e apoie o bem-estar das crianças, adolescentes, jovens e adultos, ao mesmo tempo que trabalha para tratar e prevenir práticas potencialmente perigosas, que podem colocar em risco sua integridade física ou psicológica. Para tanto, existem alguns elementos fundamentais no Movimento Escoteiro que não são negociáveis, estes são:

- A Lei e a Promessa Escoteiras;
- Os princípios do Movimento Escoteiro;
- O respeito a si mesmo e aos demais (favorecendo a autoproteção e a proteção aos demais);
- Promoção e abertura ao diálogo e diversidade de opiniões, sem o temor de que surjam reações intolerantes à expressão de opiniões diferentes;
- Proporcionar igualdade de oportunidades para todos;
- Um espaço seguro é aquele que permite o autodesenvolvimento, bem como o desenvolvimento de relações interpessoais positivas e saudáveis.

De maneira complementar, recomendamos que os adultos leiam atentamente o Capítulo 15 do P.O.R. - Política de Proteção Infantojuvenil e implementem as orientações ali descritas durante todo o evento.

Estejam atentos aos Espaços Seguros durante a escolha do local do evento, ao programar as atividades, ao perceber algo incomum com os jovens de sua seção ou de outras seções porventura presentes. Tanto os jovens quanto os adultos devem ser orientados quanto a estes aspectos.

Os Escoteiros do Brasil, seguindo as práticas recomendadas pela Organização Mundial do Movimento Escoteiro, estimulam o estabelecimento de ESPAÇOS SEGUROS onde jovens e adultos poderão ser acolhidos e reportar toda e qualquer situação de constrangimento, violência física, emocional ou psicológica, bullying e demais situações nas quais sintam-se desconfortáveis.

PARTICIPAÇÃO

A atividade é destinada a membros da União dos Escoteiros do Brasil que estejam vinculados a uma Unidade Escoteira Local e que estejam ativos no Movimento Escoteiro, com a obrigatoriedade do Registro Institucional e convidados devidamente autorizados pela Diretoria do Nível em que irá apoiar a atividade.

INSCRIÇÕES

A coordenação do âmbito em que a atividade for realizada, seja ela na Unidade Escoteira Local, Distrito ou Região Escoteira, definirá os procedimentos de inscrição, assegurando-se de que todos os participantes estejam com registro ativo, e registrando a atividade no Paxtu.

TAXA DO EVENTO

A coordenação do âmbito em que a atividade for realizada, seja ela a Unidade Escoteira Local, Distrito ou Região Escoteira, definirá a taxa e os procedimentos de pagamento, se cabíveis, de acordo com seu próprio planejamento.

USO DE IMAGEM

Os participantes do evento cedem à União dos Escoteiros do Brasil o direito de uso de imagens, na forma de fotografias ou filmagens realizadas ao longo do evento, para fins de promoção do Escotismo no Brasil. Com isso, a União dos Escoteiros do Brasil passa a ter direito sobre o uso dessas imagens em materiais gráficos e digitais em suas produções, seja o material destinado aos próprios escoteiros, seja material promocional voltado à divulgação do Movimento Escoteiro.

SUGESTÃO DE ATIVIDADES

As atividades irão proporcionar aos jovens conhecimentos e habilidades sobre vários temas, para isso, deixamos algumas dicas:

- Conhecer com antecedência o alfabeto e código fonético internacional;
- Conhecer com antecedência o alfabeto do código morse;
- Baixar e instalar no celular o aplicativo "Robot36" para a recepção de imagem em formato áudio;
- Conhecer o mapa com explicações dos indicativos das regiões brasileiras (imagem detalhada encontra-se no padlet) - padlet.com/radioescotismobr/ANR

SUGESTÃO 1 - CONSTRUIR UMA FRASE COM INDICATIVOS DE CHAMADA

Em homenagem ao Centenário da UEB tente construir a frase "CENTENÁRIO UEB – nr/UF GE seu grupo" utilizando indicativos dos contatos, para o "zero" use "X" caso não consiga contato com alguma ilha.

Exemplo:

P?3CML "CENTENARIO UEB – 24/SOCEPE"

P?5REG

P?7NL

...

-

P?2RR

P?4TTL

/

P?1RP

P?6SWS

P?9SD

P?8OPS

...

Desenvolvimento da atividade

Explicar aos jovens a divisão das regiões e a formação dos indicativos que depende da localização do radioamador.

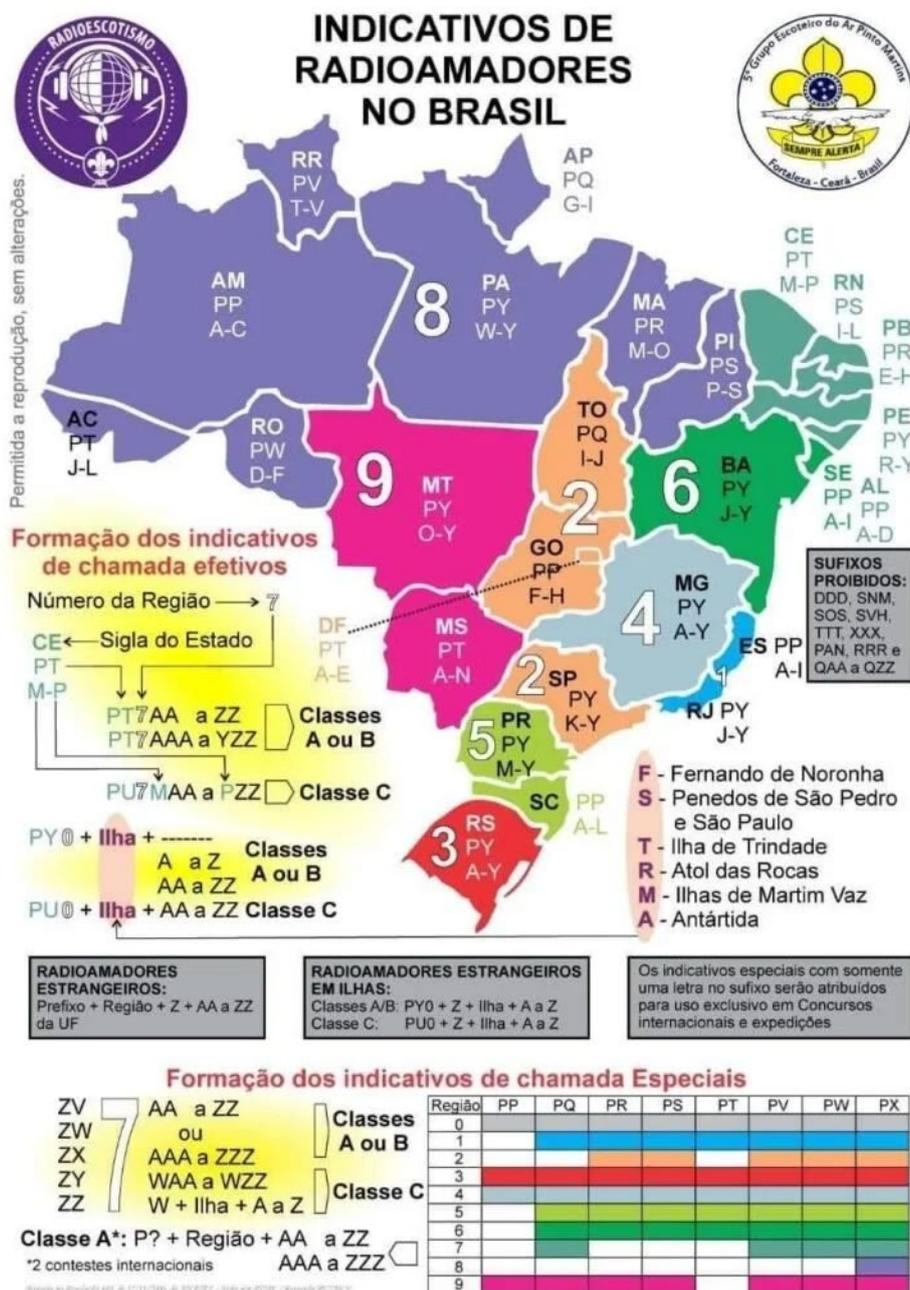
Tempo necessário: 30 min ou o dia todo acontecendo em segundo plano.

Materiais: Mapa do Brasil com os indicativos e regiões, impresso, para que os jovens façam consulta dos estados que já foram falados ou escutados na atividade, lápis, papel e caneta.

Através da radioescuta ou dos contatos realizados na estação, equipes divididas deverão localizar os estados ou cidades desses contatos baseando-se na divisão das regiões. Tente fazer contato ou ouvir todas as regiões.

A equipe que fizer em menor tempo e tiver a maior quantidade de acertos ganha o jogo.

Obs.: esta sugestão pode ser realizada com Echolink ou DMR, ou, ainda, mista.



Fonte: [Clique aqui](#)

Mapa de Talkgroups do Brasil



BrandMeister
DMR Master Server

ATENÇÃO:
O TG 724 (Brasil) deve permanecer estático no SLOT 1 e todos os demais TGs no SLOT 2



Talkgroups Nacionais

	Brasil Nacional	TG 724
	Eventos Especiais	TG 7249
	Emergência Nacional	TG 724193
	Emergência Local	TG 8
	Escoteiros Nacional	TG 724907
	Escoteiros Mundial	TG 907
	Lingua Portuguesa	TG 915 → NetCT
	Papo BR	TG 724941 PapoBR
	Tech BR	TG 724946
	Sat BR	TG 724947
	DX BR	TG 724948

Talkgroups Regionais

Região Norte	TG 7241
Região Nordeste	TG 7242
Região Centro-Oeste	TG 7243
Região Sudeste	TG 7244
Região Sul	TG 7245

Talkgroups Especiais

← NetBR	XLX/YSF 724	TG 724942	<small>chamada privada</small>
	GPS/ARS/RRS	ID 724999	<small>chamada privada</small>
	TREINAMENTOS	TG 724940	
	ECHOTEST <small>teste de voz</small>	ID 724997	<small>chamada privada</small>
	DISCONNECT TALKGROUP	TG 4000	
← NetWW	MUNDIAL	TG 91	

BrandMeister
DMR Master Server

Brandmeister Brasil	www.DVBRAZIL.com.br
BM 7242 Dashboard	bm.dvbrazil.com.br
BM 7242 Last Heard	bm.dvbrazil.com.br/lh.html



Fonte: [Clique aqui](#)

SUGESTÃO 2 - INSÍGNIAS DE INTERESSE ESPECIAL

A participação dos jovens utilizando comunicação em Echolink e DMR possibilita a realização de alguns itens das Insígnias de Interesse Especial, das quais destacamos abaixo:

Ramo Lobinho: Insígnia da Lusofonia e Insígnia do Cone Sul

- Entrevistar alguém que esteja morando, ou tenha morado em algum país do Cone Sul.
- Entrevistar alguém que tenha morado, ou esteja morando, em um país lusófono;

Escoteiro e Sênior: Insígnia da Lusofonia e Insígnia do Cone Sul

- Participar ativamente de um debate (pessoal, via internet ou radioamador) com, pelo menos, mais duas pessoas de outro país lusófono; sobre um tema de abrangência global da atualidade.
- Entrar em contato com um escoteiro ou escoteira, de outro país da Comunidade Escoteira Lusófona (CEL) por meio de contato via radioamador, comprovando o contato com apresentação de cartão QSL (Cartão com o registro de contato próprio de comunicação via radioamador) ou correspondência, formal ou eletrônica, que contenha os dados do contato: data/hora, faixa/frequência e nomes/indicativos das estações envolvidas.

SUGESTÃO 3 - ENVIAR E RECEBER IMAGEM SSTV VIA ECHOLINK

SSTV - Slow-scan television é uma forma ou modo analógico de transmissão de imagens fixas (preto e branco ou coloridas) usando como meio de transmissão qualquer canal de voz com banda passante da ordem de 3 kHz, como por exemplo rádios para telefonia em AM ou FM ou SSB.

Desenvolvimento da atividade:

Para decodificar é necessário instalar o aplicativo "Robot 36" no celular (gratuito). Será pré-definido um horário, durante 1h, por exemplo, em uma sala de conferência, onde serão enviados os arquivos de áudio. Os jovens terão de descrever sala do echolink ou para o radioamador (escotista ou jovem habilitado que aplicar) do que se trata a imagem recebida contando um breve relato sobre ela.

Procure preparar uma bela fotografia de seu grupo para transmitir a outros grupos, como um cartão QSL da atividade, lembre de celebrar os 100 Anos de Aventuras da UEB.

Obs. 1. Para transmitir, via Echolink o áudio de uma imagem, será necessário gravar o áudio em *.wav ou *.mp3 antecipadamente com o gravador de sua preferência. Para a recepção certifique-se de estar em um ambiente silencioso, quando feito de modo manual usando o celular.

Obs. 2. Para a transmissão da imagem usar o ícone de "play", botão verde nas barras, buscando o arquivo gravado. Se preferir transmitir uma imagem local utilize o programa MMSSTV, certifique-se de ter uma boa caixa de som para executar o áudio.



Obs. 3. Transmissões via DMR tendem a ter atrasos na imagem, dificultando sua recepção.

REFERÊNCIAS

[Radioescotismo](#)

[Código Fonético](#)

[Código Q](#)

[Atividades Nacionais de Radioescotismo](#)

[Indicativos Radioamador](#)

ELABORAÇÃO

Equipe Nacional de Radioescotismo Echolink e DMR



Aline Costa Teixeira Conde
Diretora Nacional de Métodos Educativos



Ivan Nascimento
Presidente dos Escoteiros do Brasil

