

Boletim 1
Apresentação
V1 - 26 de abril de 2021



ESCOTEIROS
DO BRASIL



SCOUT E-SPORTS LEAGUE

JUNHO 2021

APRESENTAÇÃO

O "Scout e-Sports League" é um evento aberto para todos os associados dos Escoteiros do Brasil a partir de 13 anos de idade. Após o sucesso absoluto da edição de 2020, que uniu jovens de todas as partes do país, motivada pela necessidade de inovar devido à crise pandêmica, a edição de 2021 vem com diversas categorias. Algumas inéditas, outras reprisando os jogos mais populares e solicitados (League of Legends, Valorant, Gartic, STOP e Xadrez).

A grande novidade em 2021 é uma nova categoria, a de adultos voluntários que, sem dúvidas, vêm para que todos se divirtam e aproveitem ao máximo cada momento!

A edição de 2021 acontecerá nos dias 26 e 27 de junho, sendo no sábado (26/6) todos os jogos classificatórios, e no domingo (27/6) as finais.

INFRAESTRUTURA DO EVENTO

Local: Em sua residência #FiqueEmCasa

Início: 26 de junho de 2021, às 08h.

Encerramento: 27 de junho de 2021, às 19h.

Credenciamento: Do momento que o servidor for divulgado até às 7:00 do dia 26 junho de 2021. O participante deverá seguir as instruções do canal de texto [#credenciamento](#) do Discord. Após esse horário, o participante deverá buscar informações com a organização do Evento.

PARTICIPAÇÃO

Jovens: As inscrições são separadas em duas categorias. Jovens de 13 até 17 anos e jovens de 18 até 21 anos incompletos. Cada categoria terá sua própria chave de participação, sem misturar jovens de diferentes categorias. As inscrições serão abertas para os ramos Escoteiro, Sênior e Pioneiro.

Equipe de Serviço: Será composta por membros voluntários inscritos, com idade a partir dos 18 anos. As inscrições estão sujeitas a triagem conforme demanda por membros da equipe de serviço. Solicitamos que os participantes desta categoria tenham familiaridade com os jogos abrangidos no evento e com a ferramenta de comunicação Discord. Além disso, é necessária disponibilidade para participação em um treinamento prévio dia 20 de junho das 10h às 11h.

Adultos: Será composta por membros voluntários inscritos, com idade a partir dos 21 anos em categoria exclusiva. Os adultos inscritos nesta categoria participarão como competidores entre outros adultos separados pela categoria de inscrição.

AUTORIZAÇÃO

A autorização será feita de forma virtual. Para tanto, o responsável (ou o participante maior

de 18 anos) deverá aceitar o termo de participação, que estará disponível no sistema PAXTU.

CASOS ESPECIAIS

Favor contatar a Coordenação através do email fernando.kobaia@escoteiros.org.br

CHECK-IN

Se apresentar no canal [#check-in](#) do seu jogo com 15 minutos de antecedência.

PRÉ-REQUISITO PARA PARTICIPAÇÃO

- Ter a plataforma necessária e disponível para a categoria inscrita;
- Conexão com internet adequada para a categoria e utilização da plataforma de comunicação;
- Jogos originais registrados em sua devida plataforma. Não será permitida a participação através de cópias não oficiais dos jogos.

PROGRAMAÇÃO

Sábado, 26 de junho de 2021

Etapa classificatória de todos os jogos a partir das 08:00.

Domingo, 27 de Junho de 2021

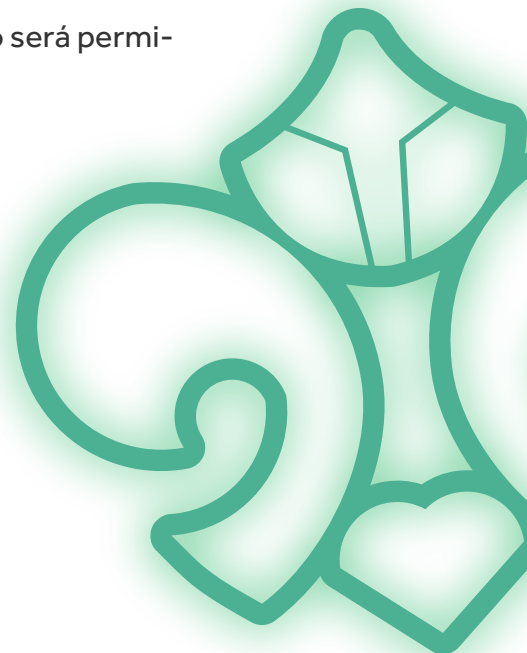
Finais de cada categoria a partir das 08:00

INSCRIÇÃO

O evento tem custo de R\$25,00
Inscrição via MEU PAXTU. até o dia 28/05/2021.

Distribuição dos custos:

Taxas Bancárias/Custos Administrativos e Operacionais	R\$ 9,00
Kit Participante (1 Distintivo + logística de envio)	R\$ 6,00
Servidor e Sistemas para operacionalização do evento	R\$ 3,00
Premiação	R\$ 5,00
Contingência	R\$ 2,00



DISTINTIVO DO PARTICIPANTE

Incluído no custo do evento.



DISTINTIVO PARA VENDA NA LOJA

Desenvolvido para que se unam e formem uma mandala, incluindo o de edições anteriores. Deve ser comprado a parte.



Mandala formada

NORMAS

Horário: Os participantes devem se apresentar para check-in 15 minutos antes da sua partida e tolerância de 5 minutos, em caso ultrapasse o horário será considerado derrota por não apresentação.

Os participantes de categorias em equipe (League of Legends e Valorant) devem preencher o formulário <http://bit.ly/EquipesScoutLeague2021> até o dia 30/05.

Os participantes originalmente inscritos em categorias em equipes (League of Legends e Valorant) que não conseguirem completar o seu time até o dia 30/05 poderão realizar a transferência da inscrição para as categorias individuais (Xadrez, Stop e Gartic) através do formulário <http://bit.ly/TransferenciaScoutLeague> até dia 31/05.

Os participantes de categorias em equipe (League of Legends e Valorant) que não preencherem o formulário de times e nem de transferência poderão ser desclassificados da competição.

Os regulamentos de cada jogo serão divulgados dentro do servidor oficial do discord.

Discord: A ferramenta para comunicação durante todas as partidas serão realizadas através do Discord (discordapp.com). O servidor será criado e o participante será colocado no servidor do seu jogo após a realização do credenciamento.

Atitudes e comportamento: Eventos Escoteiros são um local de encontro, intercâmbio e amizade, fraternidade/marco de valores propostos na Lei e Promessa Escoteira. Caso não sejam respeitadas as normas ou instruções apresentadas pela Equipe de Organização, serão tomadas as medidas apropriadas que poderão, inclusive, culminar com a exclusão do participante. No caso de exclusão, o participante responderá pelo pagamento integral de todas as despesas decorrentes de tal situação.

Apresentação pessoal: conforme Regra 44 do P.O.R., nas cerimônias oficiais de abertura e encerramento, e sempre que solicitado pela Equipe de Organização, deverá ser utilizado o uniforme ou vestuário escoteiro.

Relações interpessoais: não serão permitidas atitudes ou situações que comprometam a integridade física, psíquica e moral dos participantes, ou sua estabilidade emocional. Os participantes devem manifestar respeito mútuo. Os adultos deverão respeitar a Política de Proteção Infância-juvenil dos Escoteiros do Brasil, conforme previsto no Capítulo 15 de nosso P.O.R.

Uso de imagem: Os participantes cedem aos Escoteiros do Brasil o uso de imagens, na forma de fotografias ou vídeos realizados ao longo da atividade, para fins de promoção do Escotismo no Brasil. Este material poderá ser utilizado em recursos gráficos e/ou digitais destinados aos propósitos escoteiros e à divulgação do Movimento Escoteiro.

Política de Proteção Infanto-juvenil: os eventos realizados estritamente os princípios os regradados pela Política de Proteção Infanto-juvenil emanada dos Escoteiros do Brasil.

FAQ**Tenho que me inscrever com o time formado?**

As inscrições podem ser feitas individualmente, e os participantes podem procurar formar seus times até o dia 30/05 e preencher o formulário <http://bit.ly/EquipesScoutLeague2021>

Eu tenho meu time pronto, o que eu faço?

Após a confirmação de inscrição no evento de todos os participantes, o formulário deve ser preenchido uma única vez com a informação de todos os integrantes.

Meu time precisa ser formado por membros da minha UEL apenas?

Não, os times podem ser formados por qualquer associado dos Escoteiros do Brasil desde que esteja na mesma categoria de inscrição que você (entre 13 e 17 anos, ou 18 e 21 incompletos). Não é permitida a formação de times com jogadores de categorias distintas.

Me inscrevi para jogar League of Legends ou Valorant e não tenho time, o que faço?

Caso você tenha se inscrito em categorias em equipe mas não conseguiu formar time, você pode pedir sua transferência de categoria através do formulário <http://bit.ly/TransferenciaScoutLeague>

Qual o papel da equipe de serviço durante o evento?

A Equipe de serviço será o apoio operacional do evento. Serão divididos em funções como: Moderação de canais, suporte e controle de chaveamento das categorias, transmissão, comunicação e demais áreas.

Tem certificado?

O certificado de participação será emitido automaticamente via MEU PAXTU no final do evento.

Um integrante do meu time perdeu o prazo e as vagas de inscrição, o que fazer?

Os casos serão analisados individualmente, porém não há garantia de que o participante possa participar.

Preciso estar disponível durante toda a duração do evento?

Você deve estar disponível e atenta as comunicações do evento, e nos horários das partidas da sua categoria de inscrição que serão divulgados em momento posterior.

Por que o evento é pago?

A inscrição da Scout e-Sports League 2021 conta com o envio de distintivo e orçamento para servidor e sistemas usados para melhor execução do evento, entre outros custos.

Existe categoria de inscrição para Escotistas acompanhantes?

Não, as categorias para adultos são exclusivas para Equipe de Serviço ou então Adultos competidores.

DA CLASSIFICAÇÃO INDICATIVA

A Classificação Indicativa é um conjunto de informações sobre o conteúdo de obras audiovisuais e diversões públicas quanto à adequação de horário, local e faixa etária. Ela alerta os pais ou responsáveis sobre a adequação da programação à idade de crianças e adolescentes. A atividade de Classificação Indicativa é exercida pelo Ministério da Justiça e Segurança Pública com fundamento na Constituição Federal de 1988 e no Estatuto da Criança e do Adolescente, a Lei nº 8.069, de 13 de julho de 1990. Atualmente, a Portaria MJ nº 1.189 de 2018 reúne todas as instruções atuais sobre a Classificação Indicativa.

Tendo em vista a classificação indicativa dos jogos selecionados para a Scout e-Sports League, o comitê de organização decidiu pela permissão de participantes a partir dos 13 (treze) anos de idade, visando proteger as crianças de temáticas não recomendadas. Desta forma, poderão participar apenas os membros juvenis a partir dessa idade.

OUTROS

Quaisquer procedimentos não previstos neste Boletim serão passíveis de análise e decisão pela Equipe de Organização. Informações complementares podem ser obtidas junto ao Escritório Nacional através do email eventos@escoteiros.org.br ou pelo site www.escoteiros.org.br, clicando na aba de "Contato", ou pelo telefone (41) 3353-4732; ou ainda diretamente com a organização do Evento, pelo e-mail fernando.kobaia@escoteiros.org.br

Curitiba, 27 de abril de 2021

Rafael Macedo
Presidente dos
Escoteiros do Brasil



Fernando Kobaia
Coordenador Nacional de
Inovação e Tecnologia