



ESCOTEIROS
DO BRASIL



BOLETIM1

APRESENTAÇÃO

O **Scout e-Sports League** é um evento nacional com formato inédito, destinado a jovens dos Ramos Escoteiro, Sênior e Pioneiro com o objetivo de trabalhar a cooperação, trabalho em equipe, raciocínio lógico, concentração e atenção, e tomadas rápidas de decisão sob pressão.

Durante quatro dias, a área de Atividades Especiais vai realizar um evento aberto para todos os associados dos Escoteiros do Brasil de 11 até 21 anos incompletos, como uma alternativa para aplicar o programa educativo em meios digitais em meio à crise da pandemia COVID-19.

Acreditamos que o **Scout e-Sports League** é uma excelente oportunidade para que os jovens desenvolvam novas habilidades individuais e em grupo, para que sejam efetivamente reconhecidos por suas competências.

Competências possíveis de serem adquiridas

Ramo Escoteiro – Competências e Atividades

Área: Físico

Pratico atividades físicas regularmente e participo de muitos jogos, respeitando as suas regras e os demais participantes.

19 - Realizar regularmente uma atividade física ou esporte que escolheu;

20- Participar de diversos jogos com sua patrulha e tropa respeitando as regras e os demais participantes;



APRESENTAÇÃO

Competências possíveis de serem adquiridas

Ramo Escoteiro – Competências e Atividades

Área: Físico

Conheço as especialidades e as utilizo sempre que necessário

32 - Demonstrar que utiliza as especialidades que conquista para colaborar em sua patrulha, casa ou escola;

Área: Caráter

Sei o que significa lealdade e procuro agir desta forma com os outros e comigo mesmo.

49 - Aplicar o conceito de lealdade em jogos e atividades de sua patrulha e tropa;

Área: Social

Conheço os principais símbolos da fraternidade escoteira mundial e procuro participar de atividades que reúnam escoteiros de diferentes lugares.

90 - Participar de uma atividade distrital, Regional e ou Jamboree Nacional;

APRESENTAÇÃO

Competências possíveis de serem adquiridas

Ramo Sênior – Competências e Atividades

Área: Físico

Demonstro capacidade de sintetizar, criticar e propor alternativas a serem analisadas pelos meus amigos.

Área: Caráter

Demonstro através de minhas atitudes em todos ambientes em que convivo, inclusive em minha seção, os valores que me inspiram.

Sou reconhecido em todos os ambientes em que convivo como uma pessoa alegre e otimista, capaz inclusive de rir de meus próprios absurdos, mas sem praticar um humor hostil, preconceituoso ou vulgar.

Área: Afetivo

Consigo controlar progressivamente meus sentimentos e emoções, compartilhando-os com meus amigos e aceito sem depressões meus insucessos.

Sei expressar respeitosamente minhas opiniões, sem menosprezar as alheias e mantenho amizades profundas.

APRESENTAÇÃO

Competências possíveis de serem adquiridas Ramo Pioneiro – Competências e Atividades

Área: Intelectual

Ser capaz de inovar e ousar aplicando conhecimentos e habilidades, utilizando a ciência e a tecnologia em situações cotidianas;

Expressar com coerência seus pensamentos e respeitar a diversidade de opiniões na busca de um entendimento mútuo.

“SE LIGA!”

Por conta do momento atual, algumas questões devem ser vistas com outros olhos.

É o caso do conceito de “esporte”. O e-sport já é considerado mundialmente como um esporte, tendo campeonatos, treinamentos, grandes times e patrocinadores. No Brasil, há projeto de lei nacional feito pelo Senado Federal (PL 383/2017) sobre o assunto, está gerando bastante repercussão e diálogo, ainda não aprovado. No estado de São Paulo já é regulamentado.

INFRAESTRUTURA

LOCAL: Em sua residência *#FiqueEmCasa*

INÍCIO: 20 de junho de 2020, às 08h.

ENCERRAMENTO: 28 de junho de 2020, às 19h.

CREDENCIAMENTO: das 8hs às 9hs do dia 20 e 27 de junho de 2020.

O participante deverá se apresentar no canal *#credenciamento* do Discord em posse de sua autorização. Após esse horário, o participante deverá buscar informações com a organização do Evento.

Não será aceita a participação no Evento sem a entrega da ficha de autorização devidamente assinada pela Diretoria da Unidade Escoteira Local, bem como autorização de pais/responsáveis (para menores de 18 anos).

PRÉ-REQUISITOS PARA PARTICIPAÇÃO

Ter a plataforma necessária e disponível para a categoria inscrita;

Conexão com internet adequada para a categoria e utilização da plataforma de comunicação;

Jogos originais registrados em sua devida plataforma.

Não será permitida a participação através de cópias não oficiais dos jogos.



PARTICIPANTES

JOVENS: Cada ramo terá sua própria chave de participação, sem misturar jovens de diferentes ramos. As inscrições serão abertas para os ramos Escoteiro, Sênior e Pioneiro.

EQUIPE DE SERVIÇO: Será composta por membros voluntários inscritos, com idade a partir dos 21 anos. Solicitamos que os participantes desta categoria tenham familiaridade com os jogos abrangidos no evento e com a ferramenta de comunicação Discord. Além disso, é necessária disponibilidade para participação em um treinamento prévio dia 06 de junho das 14h às 19h.

AUTORIZAÇÃO: A autorização deve ser enviada para o e-mail scoutsleague@escoteiros.org.br

CASOS ESPECIAIS: favor contatar a Coordenação através do e-mail fernando.kobaia@escoteiros.org.br

CHECK-IN: Se apresentar no canal #check-in do seu jogo com 15 minutos de antecedência.



PROGRAMAÇÃO

20
JUN

FORTNITE
OVERWATCH
GARTIC
TEAMFIGHT TATICS (TFT)

21
JUN

FORTNITE
OVERWATCH “**SEMIFINAIS
E FINAIS**”
GARTIC
TEAMFIGHT TATICS (TFT)

27
JUN

LEAGUE OF LEGENDS (LOL)
PALADINS
STOP
HEARTHSTONE

28
JUN

LEAGUE OF LEGENDS (LOL)
PALADINS “**SEMIFINAIS
E FINAIS**”
STOP
HEARTHSTONE

NORMAS

Horário: Os participantes devem se apresentar para check-in 15 minutos antes da sua partida e tolerância de 5 minutos, em caso ultrapasse o horário será considerado derrota por não apresentação.

Discord: A ferramenta para comunicação durante todas as partidas serão realizadas através do Discord (discordapp.com). O servidor será criado e o participante será colocado no servidor do seu jogo após a realização do check-in.

Atitudes e comportamento: Eventos Escoteiros são um local de encontro, intercâmbio e amizade, fraternidade/marco de valores propostos na Lei e Promessa Escoteira. Caso não sejam respeitadas as normas ou instruções apresentadas pela Equipe de Organização, serão tomadas as medidas apropriadas que poderão, inclusive, culminar com a exclusão do participante. No caso de exclusão, o participante responderá pelo pagamento integral de todas as despesas decorrentes de tal situação.

Apresentação pessoal: conforme Regra 44 do P.O.R., nas cerimônias oficiais de abertura e encerramento, e sempre que solicitado pela Equipe de Organização, deverá ser utilizado o uniforme ou vestuário escoteiro.

Relações interpessoais: não serão permitidas atitudes ou situações que comprometam a integridade física, psíquica e moral dos participantes, ou sua estabilidade emocional. Os participantes devem manifestar respeito mútuo. Os adultos deverão respeitar a Política de Proteção Infanto-juvenil dos Escoteiros do Brasil, conforme previsto no Capítulo 15 de nosso P.O.R.



MAIS INFO

O evento não tem custo de inscrição.

Inscrições via MEU PAXTU.

Uso de imagem: Os participantes cedem aos Escoteiros do Brasil o uso de imagens, na forma de fotografias ou vídeos realizados ao longo da atividade, para fins de promoção do Escotismo no Brasil. Este material poderá ser utilizado em recursos gráficos e/ou digitais destinados aos propósitos escoteiros e à divulgação do Movimento Escoteiro.

Política de Proteção Infanto-juvenil: os eventos realizados estritamente os princípios os regrados pela Política de Proteção Infanto-juvenil emanada dos Escoteiros do Brasil.

Quaisquer procedimentos não previstos neste Boletim serão passíveis de análise e decisão pela Equipe de Organização.

Informações complementares podem ser obtidas junto ao Escritório Nacional através do email atividades@escoteiros.org.br ou pelo site www.escoteiros.org.br – clicando na aba de “Contato”, ou pelo telefone (41) 3353-4732; ou ainda diretamente com a organização do Evento, pelo e-mail fernando.kobaia@escoteiros.org.br.

FERNANDO KOBIAIA
SCOUT E-SPORTS LEAGUE





FOTOGRAFIA: ALEXANDRE ARAUJO

